

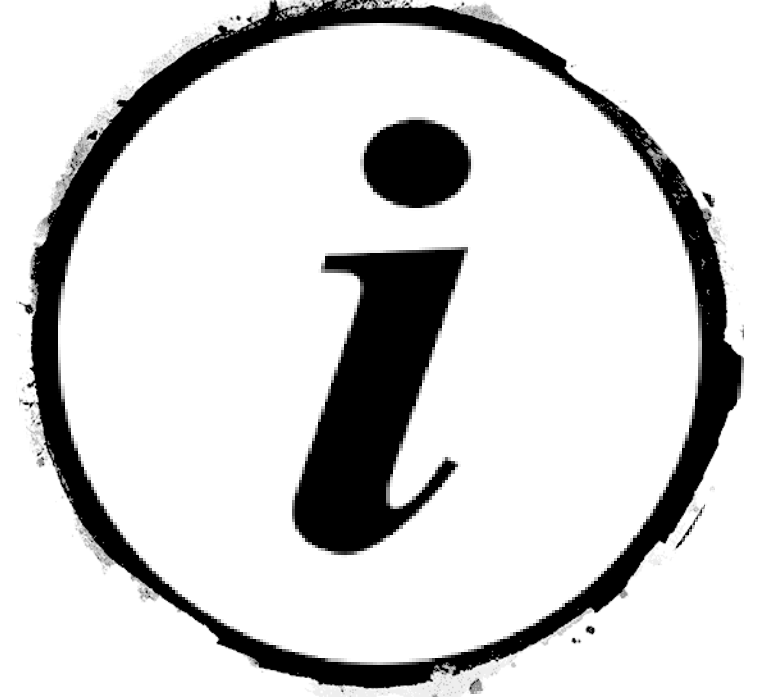
SRG Eignungstest



Im Februar



6 Prüfungsübungen
aus 8 Übungen
(2 fixe Übungen)



Infos im Turnsaal 2
bzw. auf **www.bgzwn.at**

Prüfungsanforderungen

2 fixe Aufgabenstellungen

50m Schwimmen und 8-min Dauerlauf

4 weitere Aufgabenstellungen werden von der Bildungsdirektion für NÖ für alle „AHS unter besonderer Berücksichtigung der sportlichen Ausbildung“ ausgewählt

Minimalanforderungen und Limits

Bei jeder Aufgabenstellung können von den Kandidatinnen und Kandidaten entsprechend der erbrachten Leistungen zwischen 0 und 100 Punkte erreicht werden.

Aufgabenstellungen

1. 8-min-Lauf
2. 50m Schwimmen
3. 20m Sprint
4. Bumerang Lauf
5. Werfen und Fangen
6. Stangenklettern
7. Tippslalom
8. Standweitsprung

50m Schwimmen - fixer Bestandteil

Du sollst 50m möglichst schnell schwimmen. Du darfst aus dem Wasser starten (vom Beckenrand) oder einen Startsprung machen. Du darfst Brust- oder Kraulschwimmen und die Schwimmlage während des Schwimmens, wenn nötig auch ändern. Du darfst aber nicht Rückenschwimmen. Du hast 1 Versuch. Ungültig ist das Anhalten an der Leine oder am seitlichen Beckenrand und Pausen beim Wenden (25m Becken).

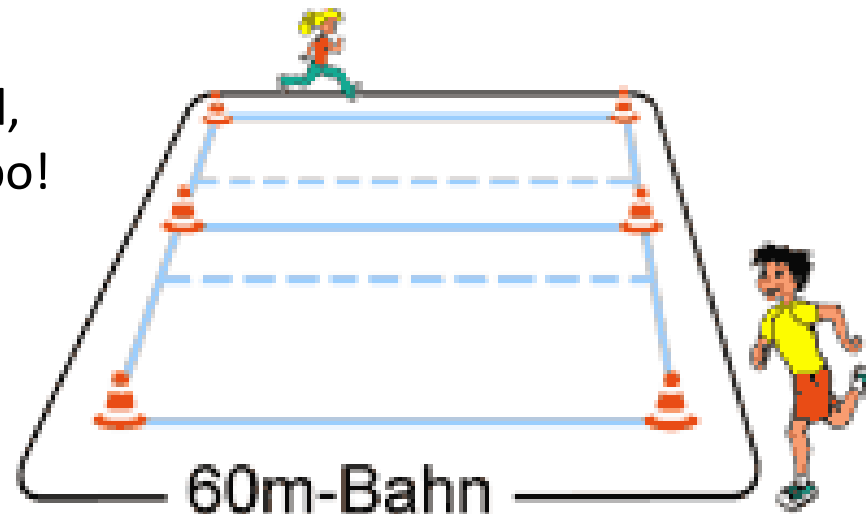
Tipp: Verwende eine Badehaube bei längeren Haaren und ziehe dir enge Schwimmbekleidung (Badeanzug, Badehose) an.

Aufgabenstellungen

8-min-Lauf - fixer Bestandteil

Du sollst innerhalb von 8 Minuten möglichst viele Runden um ein Volleyballfeld laufen (siehe Abbildung).

Tipp: Beginne nicht zu schnell,
laufe ein gleichmäßiges Tempo!



Aufgabenstellungen

20min Sprint

Du sollst eine Strecke von 20m möglichst schnell durchlaufen. Du hast 2 Versuche, der bessere wird gewertet.



Tipp: Starte in der Hochstartposition und laufe barfuß, dann bist du schneller!

Aufgabenstellungen

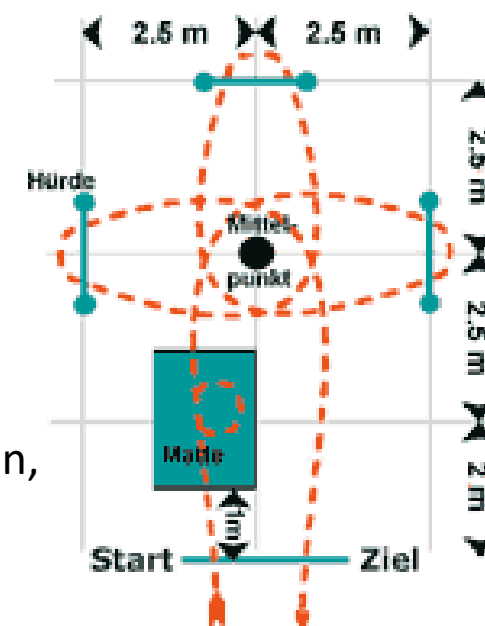
Bumeranglauf

Du startest in Schrittstellung an der Startlinie. Der Hindernislauf (siehe Abb.) soll möglichst rasch durchlaufen werden. Der Lauf beginnt mit einer Rolle vorwärts auf der Matte, Umlaufen der Mittelstange, Sprung über eine Hürde und unmittelbares Durchkriechen/Durchrutschen derselben. Nun geht es wieder um die Mittelstange und zur nächsten Hürde. Nach der dritten Hürde wird nach Umlaufen der Mittelstange die Ziellinie durchlaufen.

Hürdenhöhe: 58cm (Unterkante Hürde)

Du hast einen Probeversuch und zwei Wertungsläufe. Der bessere Lauf wird gewertet. Ein Lauf ist ungültig, wenn die Rolle vorwärts nicht gemacht, die Mittelstange nicht umlaufen bzw. eine Hürde oder Mittelstange umgeworfen wird.

Tipp: Ziehe dir eine lange Hose an, dann kannst du besser unter der Hürde durchrutschen!



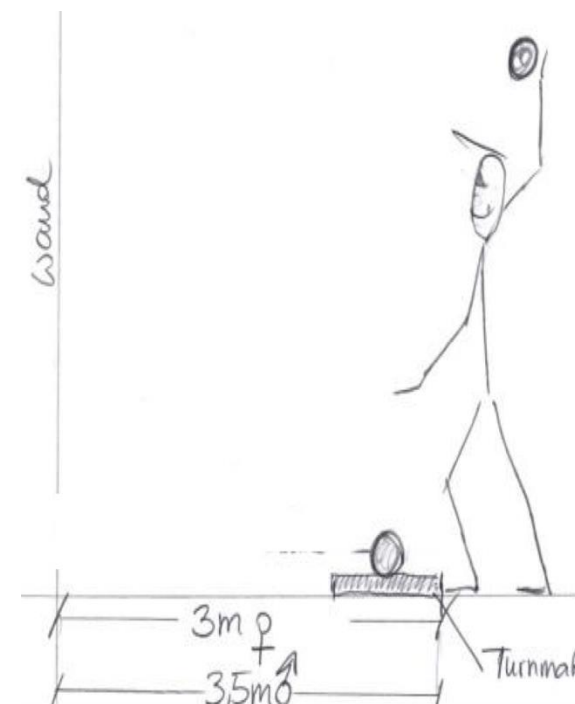
Aufgabenstellungen

Werfen und Fangen

Du hast die Aufgabe einen Handball (Größe 1) innerhalb von 30 Sekunden so oft wie möglich einarmig gegen die Wand zu werfen und wieder sicher zu fangen (siehe Abb.). Der Abstand für Mädchen beträgt 3m, für Burschen 3,5m. Du hast 2 Versuche, der bessere wird gewertet.

Die Wurfdistanz wird durch eine Turnmatte begrenzt.
Nur die gültigen Versuche werden gezählt. Ungültige Versuche sind beidarmiger Wurf, Fangfehler, Bodenkontakt des Balles, Übertreten.

Tipp: Stell dich in Schrittstellung hin und halte den Ball mit dem Wurfarm hinten!



Stangenklettern

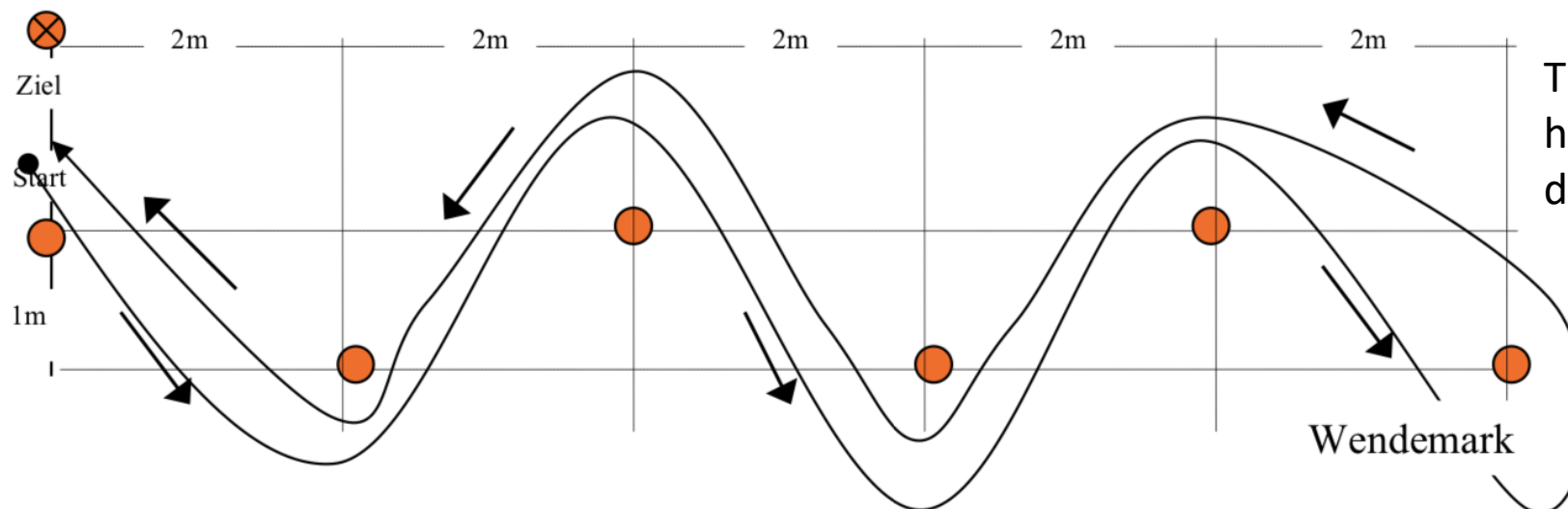
Du hast die Aufgabe innerhalb von 40 Sekunden so oft wie möglich hinauf und hinunter zu klettern, ohne dazwischen den Boden zu berühren. Du sollst **mit beiden Händen** bis zu letzten Doppelmarkierung hinauf klettern (4m) und dann wieder soweit hinunter klettern, bis du **mit beiden Händen unter** die unterste Doppelmarkierung (2m) greifen kannst, danach kletterst du wieder hinauf, usw.

Tipp: Klettere barfuß und mit kurzer Hose. Rutsche auf keinen Fall schnell hinunter, sondern klettere immer kontrolliert abwärts!

Aufgabenstellungen

Tipp-Slalom

Du sollst möglichst schnell um die sechs Stangen (siehe Skizze) hin und wieder zurück dribbeln. Du darfst zum Dribbeln einen Basketball oder Handball verwenden. Du hast 2 Versuche; der Bessere wird gewertet. Das Dribbeln muss einarmig erfolgen; ein Handwechsel ist erlaubt, aber nicht vorgeschrieben. Das Umwerfen einer Slalomstange bis zur Wendemark führt zum Abbruch des Versuchs. Wenn dir der Ball wegspringt, so darfst du ihn einmal mit beiden Händen aufnehmen und von dort weiter dribbeln, wo du unterbrochen hast.

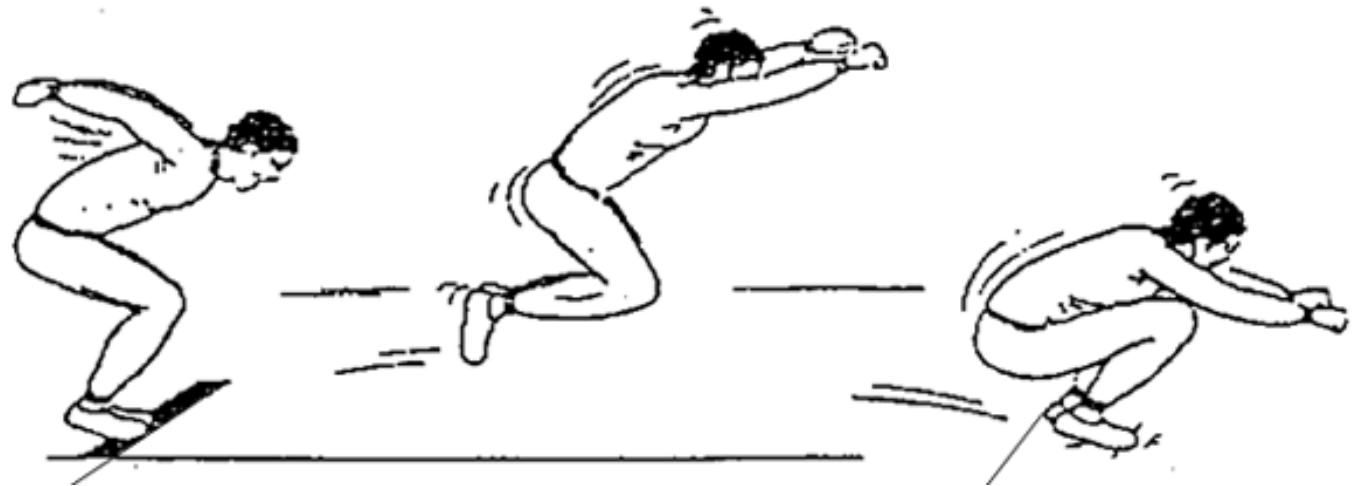


Tipp: Starte in Schrittstellung, halte genügend Abstand zu den Stangen!

Standweitsprung

Du sollst mit beidbeinigem Absprung aus dem Stand möglichst weit springen. Der Absprung und die beidbeinige Landung erfolgen auf einer Matte. Du hast 3 Versuche, der beste wird gewertet. Zurückgreifen, Zurücksteigen bzw. nach hinten Fallen unmittelbar nach der Landung verringert die zu messende Distanz.

Tipp: Ein Armschwung beim Absprung ist sinnvoll. Achte bei der Landung darauf nicht nach hinten zu steigen oder nach hinten umzufallen!



Vorbereitungstage

Am **BGZ** jeweils **Dienstag, 17:15 - 18:15**

10.12.2024

07.01.2025

14.01.2025

21.01.2025

4€ pro Einheit (in Kooperation mit dem BGZ Schulverein)

Schwimmen ab sofort jeden **Samstag im Borg-Bad, 10:00 - 11:00**

6€ pro Einheit (in Kooperation mit dem HSV Schwimmen)



bgzwn.at
Bundesgymnasium Zehnergasse Wiener Neustadt

Viel Freude am
BGZ

